

# VOETBALSCHOOL TIC SPELREGELS INDOOR SOCCER TOERNOOI

## TOERNOOIVORM 5 VS 5 (INCLUSIEF KEEPER)

### AANTAL SPELERS



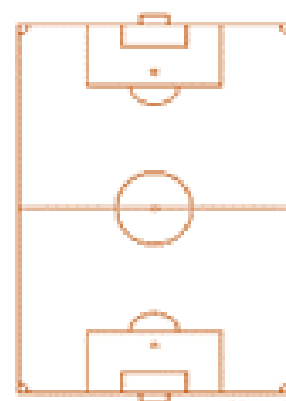
**5 VS 5  
(INCLUSIEF KEEPER)**

### LEEFTIJD



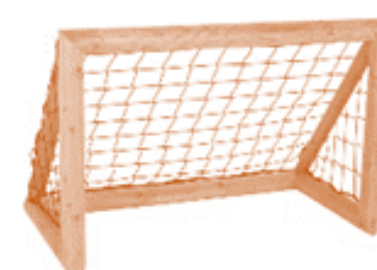
**J08 T/M J015  
+ M013 & M015**

### VELDAFMETING



**30M X 15M**

### DOELFORMAAT



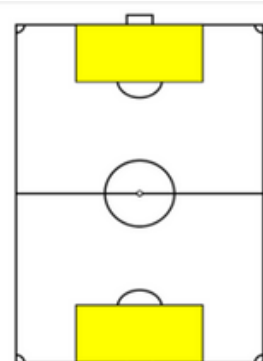
**4M X 2M**

### BALMAAT



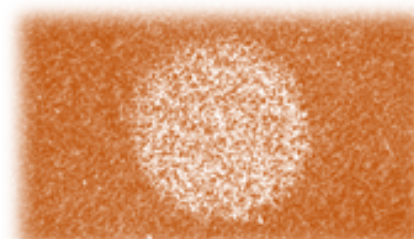
**MAAT 5**

### KEEPERS



**WIT AANGEGEVEN  
GEBIED (IN VELD)**

### STRAFSCHOP



**VANAF DE  
PENALTYSTIP**

### RANGLIJST



**TE VOLGEN VIA  
[WWW.TICTOERNOOIEN.NL](http://WWW.TICTOERNOOIEN.NL)**

### ROL COACH



**POSITIEF COACHEN  
ACHTER DE GOAL**

### SUPPORTERS



**ZIJN WELKOM IN DE  
KANTINE EN LANGS DE  
LIJN**

### SCHEIDSRECHTER



**POSITIEF COACHEN  
IN HET VELD**

### WEDSTRIJD



**SPELERS BEGROETEN  
ELKAAR MET EEN BOKS**

VOETBALTOERNOOIEN



[WWW.TICTOERNOOIEN.NL](http://WWW.TICTOERNOOIEN.NL)

# VOETBALSCHOOL TIC

## SPELREGELS INDOOR SOCCER TOERNOOI

**Aftrap:** De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden.

**Terugspeelbal:** Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de scheidsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterste boarding. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

**Achterbal:** Achterbal is niet van toepassing.

**Uitbal:** Uitbal is niet van toepassing.

**Doelpunt:** Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

**Vrije bal:** Directe en indirecte vrije schoppen worden toegekend aan de tegenpartij van de speler die een overtreding heeft begaan. Tot het moment dat de bal in het spel is moeten alle tegenstanders op tenminste 5 meter afstand van de bal blijven

**Keeper:** Mag de bal alleen met de handen aanraken in het eigen aangegeven keepersgebied. De keeper mag nadat hij/zij de bal heeft vastgepakt vanuit het keepersgebied, ingooien, inrollen en in dribbelen. Schieten vanuit de handen is niet toegestaan.

**Hoekschop:** Hoekschoppen zijn niet van toepassing.

**Overtreding / scoringkans:** Bij een overtreding wordt er altijd een vrij bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop.

**Afstand:** De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

**Buitenspel:** De buitenspelregel is niet van toepassing.

**Keepersgebied:** Het keepersgebied staat gemarkeerd als wit gebied. Dit is tot 5 meter van de eigen goal. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben.

**Speeltijd:** 10 minuten, 1 minuut wisseltijd.

**Scheidsrechter/Spelbegeleider:** Respecteer zijn of haar beslissingen, de scheidsrechter/spelbegeleider zorgt voor de juiste verloop van het spel. Zij hanteren de regels en wij staan altijd achter hun beslissing.

**Wisselen:** Je mag onbeperkt wisselen, een wissel vindt plaats bij de trainer/coach. Eerst speler uit het veld, dan een nieuwe speler in het veld.

**Time-out:** Tijdens de wedstrijden vindt er geen time-out plaats.

**Teamindeling:** Een deelnemer van een team mag alleen deelnemen, mits hij of zij lid is van de deelnemende vereniging. Het is toegestaan om maximaal 1 dispensatie speler per team te laten deelnemen.

**Kaarten:** Bij een gele kaart volgt er een tijdstraf van 1 minuut. Bij een rode kaart volgt er een tijdstraf van 3 minuten, daarna mag de desbetreffende speler ook het speelveld niet meer betreden. Er mag tijdens de tijdstraf geen teamgenoot ingewisseld worden.

VOETBAL TOERNOOIEN



WWW.TICTOERNOOIEN.NL

[www.tictoernooien.nl](http://www.tictoernooien.nl)

