

VOETBALSCHOOL TIC SPELREGELS ATIK STADION BEDRIJVENTOERNOOI

TOERNOOIVORM 5VS5 (INCLUSIEF KEEPER)

AANTAL SPELERS



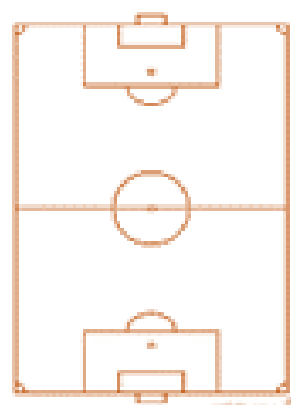
**5V5
(INCLUSIEF KEEPER)**

LEEFTIJD



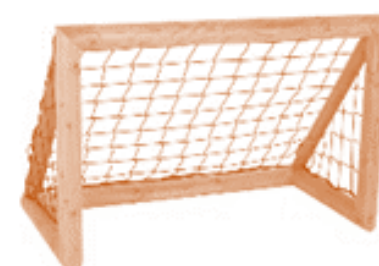
VANAF 18 JAAR

VELDAFMETING



40M X 20M

DOELFORMAAT



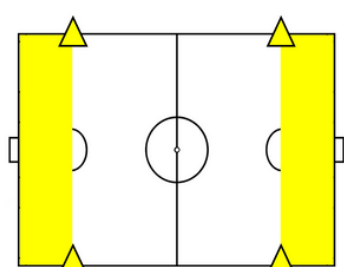
5M X 2M

BALMAAT



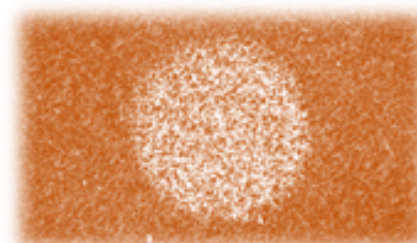
MAAT 5

KEEPERS



KEEPERSGEBIED

STRAFSCHOP



VANAF 9 METER

RANGLIJST



**TE VOLGEN VIA
WWW.TICTOERNOOIEN.NL**

VOETBAL TOERNOOIEN



WWW.TICTOERNOOIEN.NL

VOETBALSCHOOL TIC

SPELREGELS ATIK STADION BEDRIJVENTOERNOOI

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden. Het uitspeelde team mag altijd aftrappen. Het thuisspeelde team doet bij dezelfde kleur tenues hesjes aan.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de scheidsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. De bal wordt altijd eerst stilgelegd op de zijlijn, voordat er in gebdribbeld mag worden. Passen en/of schieten is niet toegestaan.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag worden genomen door in te passen en/of schieten.

Keeper: Mag de bal alleen met de handen aanraken in het eigen (met gele pionnen aangegeven) keepersgebied.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het veld genomen door de bal in te passen en/of te schieten. In beide gevallen kan er gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt er altijd een vrij bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschop.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Keepersgebied: Het keepersgebied staat gemarkeerd als geel vlak. Dit is tot 7 meter afstand van de eigen goal en geldt voor de gehele breedte. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben.

Speeltijd: 12 minuten, 4 minuten wisseltijd.

Scheidsrechter/Spelbegeleider: Respecteer zijn of haar beslissingen, de scheidsrechter/spelbegeleider zorgt voor de juiste verloop van het spel. Zij hanteren de regels en wij staan altijd achter hun beslissing.

Wisselen: Je mag onbeperkt wisselen, een wissel vindt altijd plaats aan de zijlijn. Eerst speler uit het veld, dan een nieuwe speler in het veld.

Time-out: Tijdens de wedstrijden vindt er geen time-out plaats.

VOETBALTOERNOOIEN



WWW.TICTOERNOOIEN.NL

www.tictoernooien.nl

