

VOETBALSCHOOL TIC SPELREGELS INTERNATIONAAL TOP TOERNOOI

TOERNOOIVORM J011 & J012 8 TEGEN 8 (INCLUSIEF KEEPER)

AANTAL SPELERS



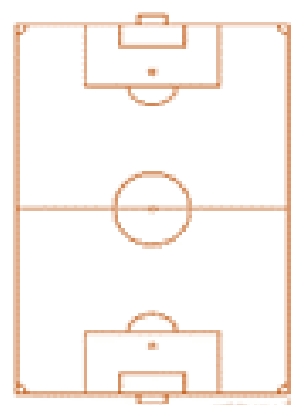
**8 TEGEN 8
(INCLUSIEF KEEPER)**

LEEFTIJD



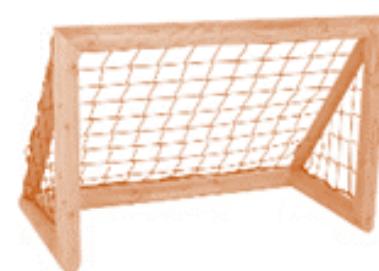
J011 EN J012

VELDAFMETING



64 X 42,5M

DOELFORMAAT



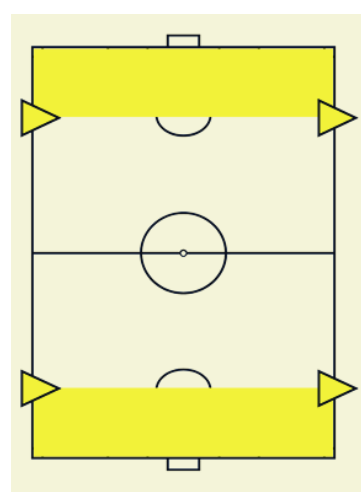
**PUPILLENDOEL
5M X 2M**

BALMAAT



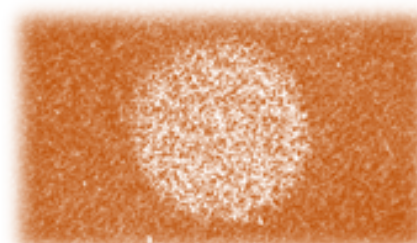
MAAT 5

KEEPERS



KEEPERSGEBIED

STRAFSCHOP



VANAF 9 METER

RANGLIJST



**TE VOLGEN VIA
WWW.TICTOERNOOIEN.NL**

ROL COACH



**POSITIEF COACHEN
LANGS DE ZIJLIJN**

SUPPORTERS



**ZIJN WELKOM OP DE
AANGEGEVEN TRIBUNES**

SCHEIDSRECHTER



**POSITIEF COACHEN
IN HET VELD**

WEDSTRIJD



**SPELERS BEGROETEN
ELKAAR MET EEN BOKS**

VOETBALTOERNOOIEN



WWW.TICTOERNOOIEN.NL

VOETBALSCHOOL TIC

SPELREGELS OUTDOOR SOCCER TOERNOOI

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap kan er niet direct gescoord worden. Het thuisspelende team mag altijd aftrappen voorafgaand aan de wedstrijd.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de scheidsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. De bal wordt altijd eerst stilgelegd op de zijlijn, voordat er in gedribbeld mag worden. Passen en/of schieten is niet toegestaan.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Vrije bal: Een vrije bal is altijd direct en mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Keeper: Mag de bal alleen met de handen aanraken in het eigen (met geel aangegeven) keepersgebied.

Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt er altijd een vrij bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoep. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Keepersgebied: Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag houden, dit is ter hoogte van de 16 meter. Vanaf hier moet ook de achterbal genomen worden.

Speeltijd: 12 minuten, 3 minuten wisseltijd.

Scheidsrechter/Spelbegeleider: Respecteer zijn of haar beslissingen, de scheidsrechter/spelbegeleider zorgt voor de juiste verloop van het spel. Zij hanteren de regels en wij staan altijd achter hun beslissing.

Wisselen: Je mag onbeperkt wisselen, een wissel vindt plaats bij de trainer/coach aan de zijkant van het veld. Eerst speler uit het veld, dan een nieuwe speler in het veld.

Time-out: Tijdens de wedstrijden vindt er geen time-out plaats.

Teamindeling: Een deelnemer van een team mag alleen deelnemen, mits hij of zij lid is van de deelnemende vereniging. De TIC Toernooien organisatie verleent een dispensatie mogelijkheid voor maximaal 2 spelers per team per wedstrijd.

VOETBALTOERNOOIEN



WWW.TICTOERNOOIEN.NL

www.tictoernooien.nl

